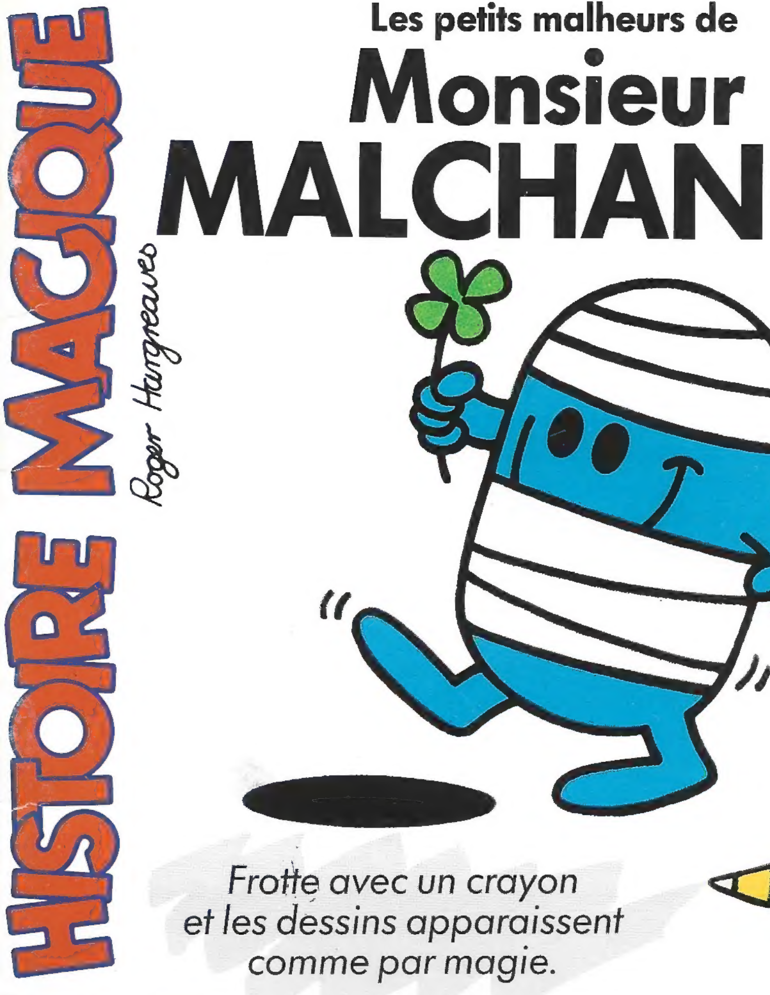
Les petits malheurs de

Monsieur MALCHANCE



Frotte avec un crayon
et les dessins apparaissent
comme par magie.

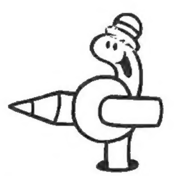
HISTOIRE MAGIQUE

Roger Hargreaves

Les petits malheurs de

Monsieur MALCHANCE

TEXTE : RAYNALD DE LEO - ILLUSTRATION : BRUNO COISPEL

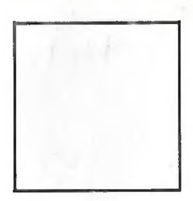


Sur chaque page se cache un dessin surprise. Frotte avec un crayon à papier pour le faire apparaître.

Et quand tu as fini, pourquoi ne pas colorier tous les dessins ?

NUMERO HORS SERIE DU JOURNAL BONHOMME, EDITE PAR FAHRENHEIT : 61, RUE DE L'ARCADE - 75008 PARIS. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION : MICHELE SOLDEVILA. IMPRIMERIE : OUEST IMPRESSION OBERTHUR - RENNES. DIFFUSION : MLP. DEPOT LEGAL A PARUTION. LOI N° 49-956 DU 16 JUILLET 1949 SUR LES PUBLICATIONS DESTINEES A LA JEUNESSE. NUMERO DE COMMISSION PARITAIRE : 72-208. CONCEPTION ET REALISATION : FAHRENHEIT.

Passe ton crayon magique
sur la petite case.



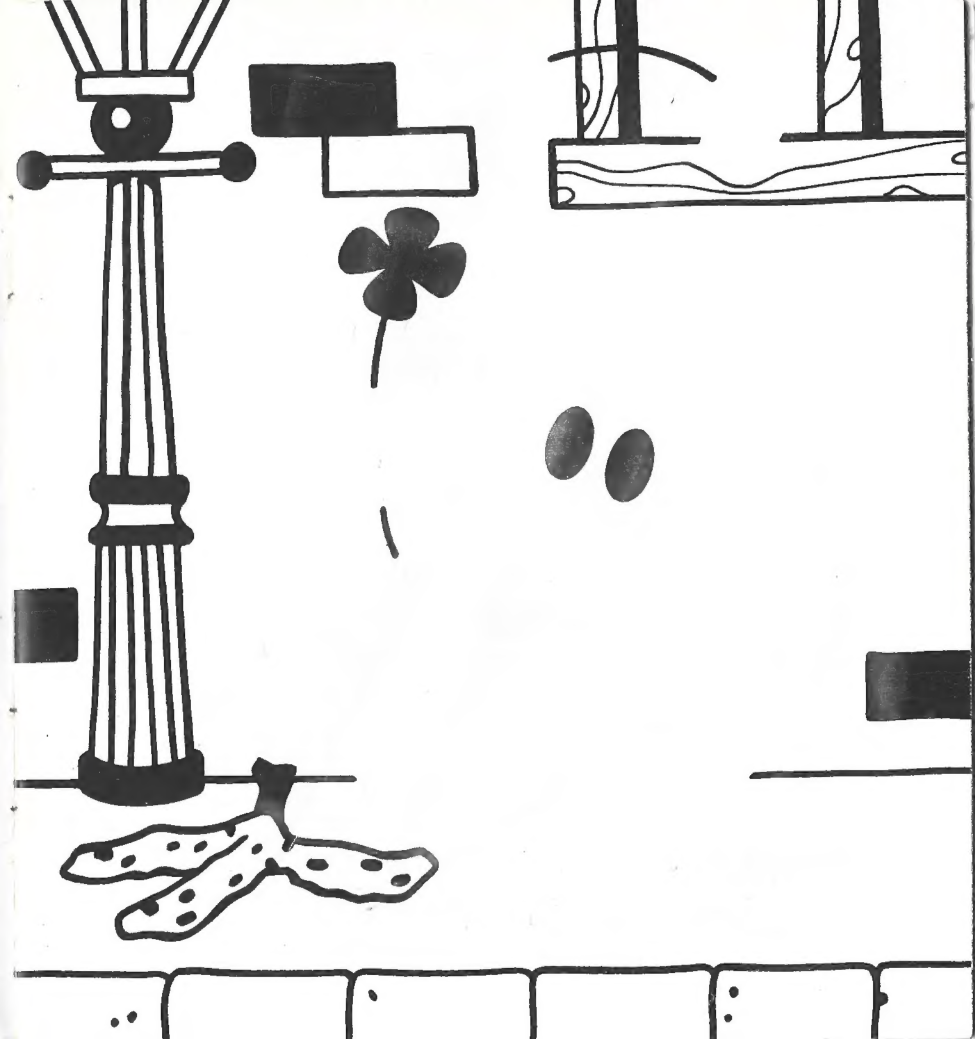
Oh ! oh !
Attention, il y a du bobo dans l'air.

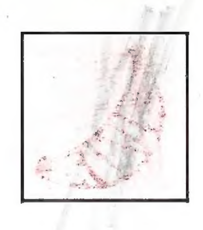
Regarde !
Sur le trottoir, il y a une peau de banane.
Et un Bonhomme va marcher dessus.

C'est un Bonhomme qui n'a pas de chance.
Sans arrêt, même avec un porte-bonheur,
il lui arrive de petits malheurs.

Qui est ce Bonhomme ?

Passe ton crayon magique (un crayon à papier)
au-dessus de la peau de banane
et tu le sauras.





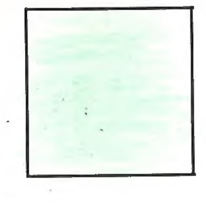
Bien sûr, c'est monsieur Malchance !
Il a glissé sur la peau de banane
et il a fait 33 galipettes en l'air.

Tu devines où il est retombé ?

Peut-être dans la poubelle ?
Ou dans l'égoût ?
Ou peut-être as-tu une autre idée ?

Cherche monsieur Malchance
avec ton crayon magique.





Pauvre monsieur Malchance !
Il est resté accroché au lampadaire.
Pour le décrocher,
il a fallu appeler les pompiers.

Et maintenant, regarde ! BING !
il se cogne dans un panneau de signalisation
et il se fait une grosse bosse.
Et en plus, il a une amende.

Pourquoi a-t-il une amende ?

Passe ton crayon magique
sur le panneau et tu le sauras.





C'était un panneau "SILENCE, HOPITAL".
Et BING ! monsieur Malchance a eu une amende parce qu'il a fait du bruit.

Il n'a vraiment pas de chance, n'est-ce pas ?

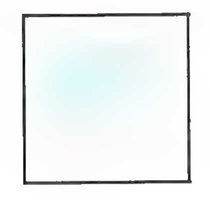
Un jour, il rencontre le fermier qui lui dit :
"Je n'ai pas le temps de livrer ce panier.
Voulez-vous le faire à ma place ?"

— Je veux bien. Mais qu'y a-t-il dedans ? demande monsieur Malchance. Et il soulève la serviette rouge qui couvre le panier.

Et alors, que voit-il ?

Passe ton crayon magique sous la serviette et tu le sauras.





Ce sont des œufs pour monsieur Costaud.
Car monsieur Costaud adore les œufs.

– Merci bien, dit le fermier en s'en allant.
Et surtout, ne cassez pas les œufs !

En chemin, monsieur Malchance
passe chez monsieur Maladroit.
Monsieur Maladroit essaie de planter un clou
pour accrocher un tableau.
Mais, tu t'en doutes, il n'y arrive pas.

– Je veux bien essayer, dit monsieur Malchance.
Et il prend le marteau.
Tu imagines ce qui arrive ?

Cherche le marteau
avec ton crayon magique et tu le sauras.

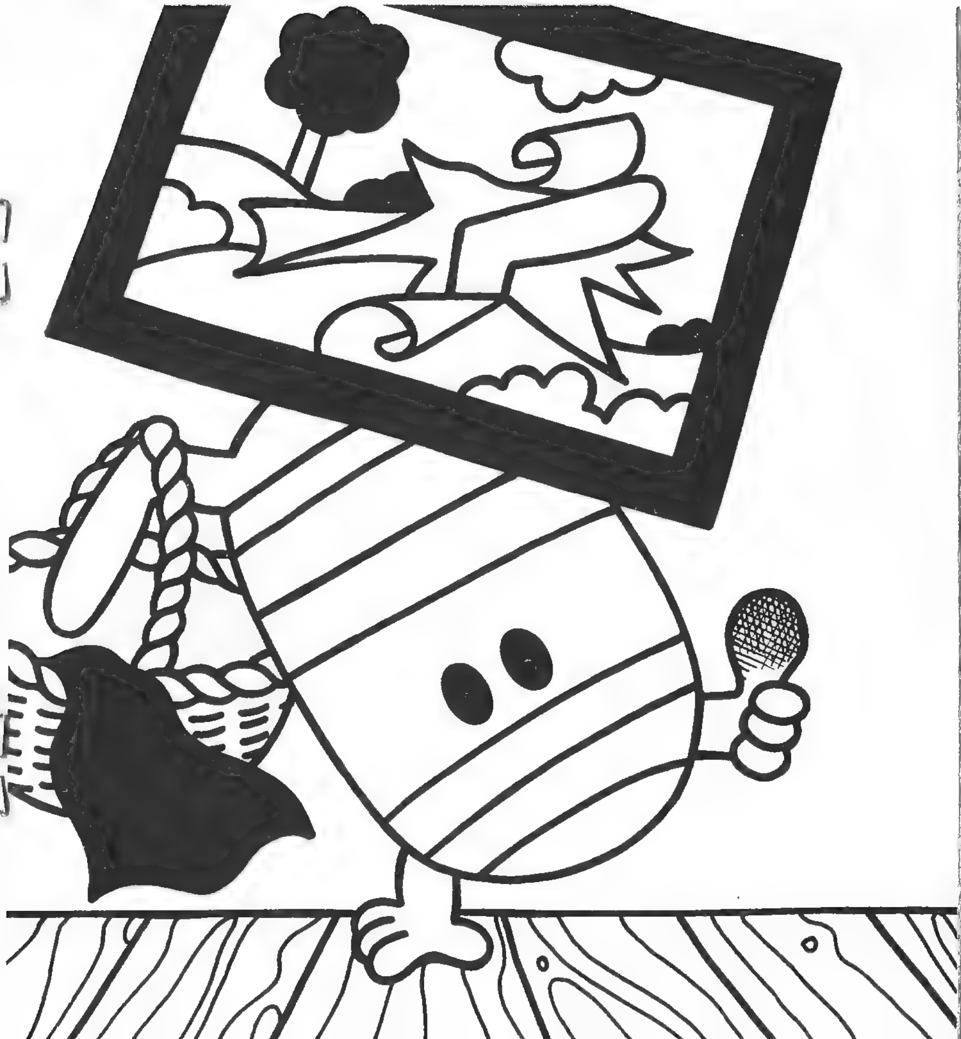


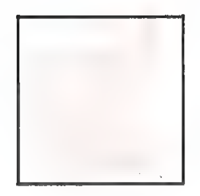
Pauvre monsieur Malchance !
Il a tapé neuf coups sur le clou,
mais AIE ! le dixième sur son pouce.

Et PAN ! le marteau est tombé sur son pied.
Et OUILLE ! il fait une cabriole.
Et SCRASH ! il déchire le tableau.

Et les œufs ?
Tu crois que monsieur Malchance les a cassés ?
Pas du tout.

Cherche les œufs avec ton crayon magique
et tu comprendras pourquoi.





Il s'en est fallu d'un doigt !
Et pour une fois, monsieur Malchance se dit :
"Quelle chance !
Les œufs de monsieur Costaud sont intacts !"

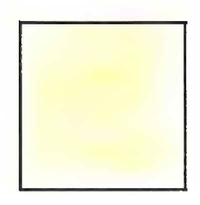
Plus loin, monsieur Malchance passe
chez madame Proprette qui est malade.
– Je peux faire votre ménage, propose-t-il.

Et HAN ! HAN !
il se met à frotter et à frotter encore.
Il frotte si bien qu'on peut bientôt se voir
sur le sol comme dans un miroir.

Alors, tu devines ce qui arrive ?

Passe ton crayon magique
devant monsieur Malchance et tu le sauras.



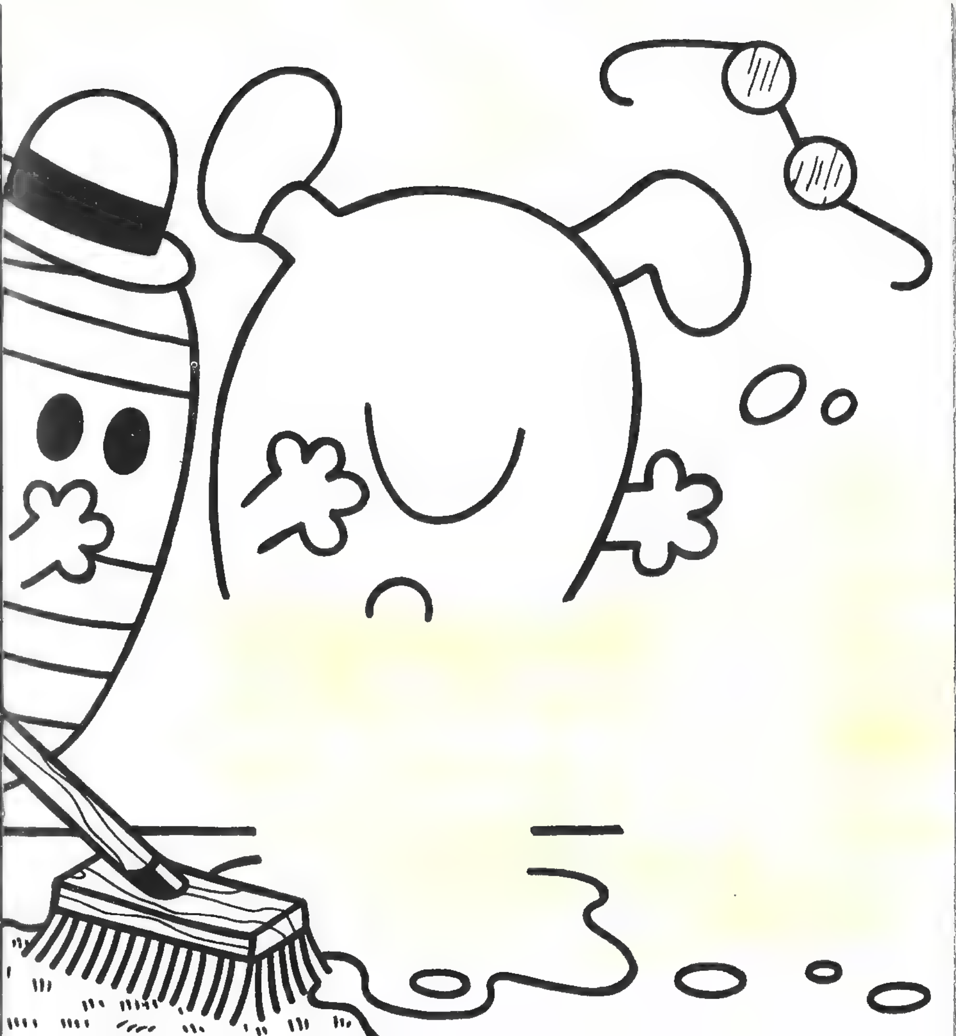


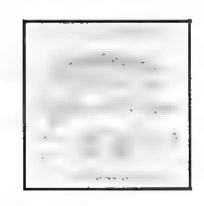
Pauvre madame Proprette !
Monsieur Malchance a si bien astiqué
que ZIIIIP PIOUETT !
elle a glissé comme sur de la glace.

Et SPLASH !

Tu crois sans doute qu'elle est retombée
sur le panier d'œufs ?
Pauvre monsieur Malchance !
Ce ne serait vraiment pas de chance !

Cherche avec ton crayon magique
et tu sauras où madame Proprette est tombée.





Dans le seau à lessive ! Quel shampooing !

Mais, pour la deuxième fois de sa vie, monsieur Malchance se dit : "Quelle chance ! A un cheveu près, les œufs de monsieur Costaud étaient cassés !"

Et il reprend son chemin.
Mais tout à coup, il entend un énorme TAGADA ! TAGADA ! TAGADA !

"Aïe ! C'est à cause de cette serviette rouge sur mon panier !" se dit monsieur Malchance.
Et il se met à courir, à courir, à courir !
Tu devines qui poursuit monsieur Malchance !

Passe ton crayon magique
derrière monsieur Malchance et tu le sauras.




C’est un taureau, un énorme taureau !

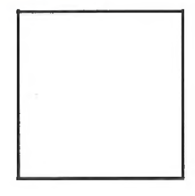
Et cette fois, tu te dis :
“C’en est fini de monsieur Malchance
et des œufs de monsieur Costaud !”
Eh bien, pas du tout !

Monsieur Malchance court, court si vite
qu’il ne voit pas la rivière devant lui.
Et PLOUFF ! il tombe dedans.
et PLOUFF ! le taureau aussi.

“Quelle chance !” te dis-tu.
Mais OUILLOUILLOUILLE !
sais-tu ce qui arrive dans la rivière ?

Passe ton crayon magique
sous monsieur Malchance et tu le sauras.





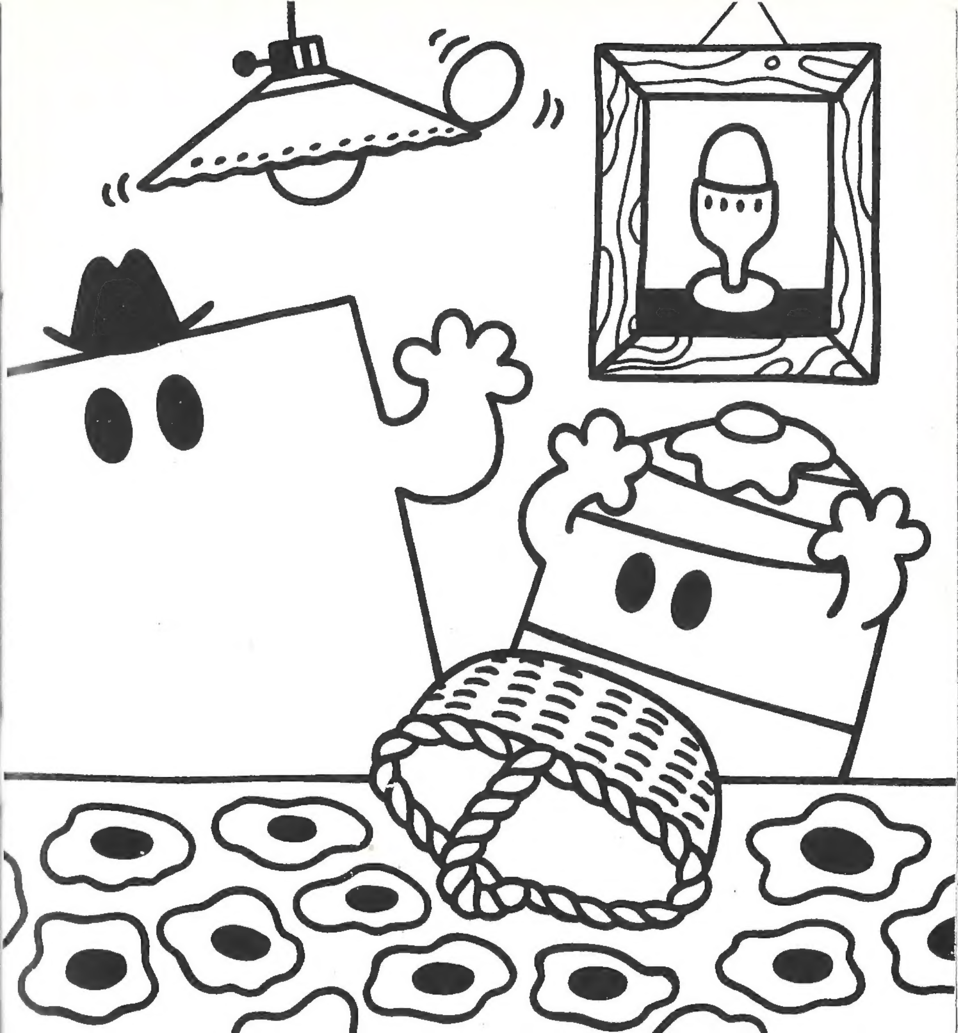
Ça pince fort les fesses, une écrevisse !
Mais ouf, quelle chance ! Les œufs
de monsieur Costaud ne sont pas cassés.

Et justement, monsieur Malchance est arrivé :
– Voilà vos œufs, dit-il en posant le panier
sur la table de monsieur Costaud.

Hélas, il le pose un peu trop fort !
Et... CRAAAAAAC !
Tous les œufs se cassent d'un coup.
Les bons œufs de monsieur Costaud !

Et alors, tu crois que monsieur Costaud
se met en colère ?

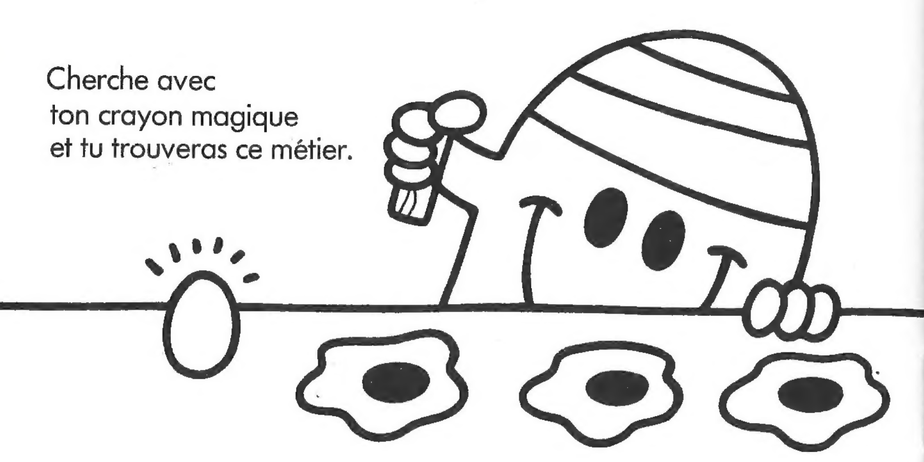
Passe ton crayon magique sur le visage
de monsieur Costaud et tu le sauras.



Evidemment, non!
Car monsieur Costaud adore les omelettes!

Grâce à cette histoire, monsieur Malchance a même trouvé le métier qui lui convient. Tu devines lequel?

Cherche avec
ton crayon magique
et tu trouveras ce métier.



Il est casseur d'œufs chez monsieur Costaud.

Car, comme dit monsieur Costaud,
on ne fait pas d'omelette sans casser des œufs!


BONHOMME
LE JOURNAL DRÔLEMENT INTELLIGENT
n°17
Les animaux du bord de mer
Les jeux malicieux de l'été
Les secrets du bateau-usine
Tous les mois, retrouve nos aventures et nos jeux dans BONHOMME le journal drôlement intelligent !
L7026 - 2 H - 8,00 F -RD